Metoda Forda-Fulkersona (algorym Edmondsa-Karpa)

Jakie problemy rozwiązuje:

- Problem maksymalnego przepływu w grafie

Konkretne przykłady wykorzystania:

- do lepszego kierowania ruchem samochodów

- do budowy sieci kanalizacyjnej

- do optymalizacji sieci komputerowych

- do tworzenia harmonogramów linii lotniczych

- do segmentacji obrazu

- do znajdowania najliczniejszych skojarzeń w grafie dwudzielnym

- do rozwiązywania tzw. „baseball elimination problem”

Z jakich metod obecnie się korzysta:

Do momentu powstania metody Forda-Fulkersona powstało wiele różnych algorytmów rozwiązujących problem maksymalnego przepływu, jednymi z popularniejszych są:

- Algorytmy typu „prześlij-przemianuj” („push-relabel” method)

\* np.: Algorytm „przemianuj i przesuń na początek”

Powstały też algorytmy o lepszych złożonościach czasowych w oparciu o drzewa dynamiczne oraz przepływy blokujące